

2002 P 126 Y + DE



411000-124

①9 BUNDESREPUBLIK  
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES  
PATENT- UND  
MARKENAMT

⑫ Patentschrift  
⑩ DE 199 21 024 C 2

⑤① Int. Cl. 7:  
**H 04 N 5/775**  
H 04 N 5/44  
A 63 F 13/00  
G 06 F 19/00

②① Aktenzeichen: 199 21 024.1-31  
②② Anmeldetag: 6. 5. 1999  
④③ Offenlegungstag: 16. 11. 2000  
④⑤ Veröffentlichungstag  
der Patenterteilung: 8. 3. 2001

DE 199 21 024 C 2

Innerhalb von 3 Monaten nach Veröffentlichung der Erteilung kann Einspruch erhoben werden

⑦③ Patentinhaber:

Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE; Huber,  
Martin, 89331 Burgau, DE; Wistuba, Eberhard,  
89364 Rettenbach, DE

⑦② Erfinder:

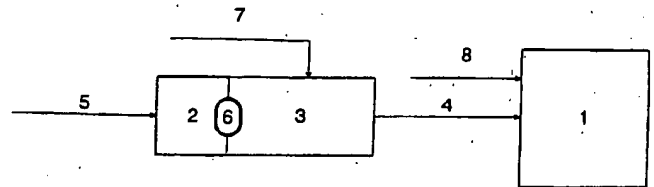
Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE

⑤⑥ Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht  
gezogene Druckschriften:

DE 41 11 417 A1

⑤④ Videospielanlage

⑤⑦ Videospielanlage, mit einem Modul, das mit minde-  
stens einer für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anla-  
genkomponente (1, 2) mechanisch verbunden sowie ge-  
gen unbefugtes Entfernen gesichert ist und einen gegen  
unbefugtes Verstellen geschützten Zeitgeber umfaßt, der  
nach Ablauf einer einstellbaren Nutzungszeit die Nutzung  
der Anlage unterbricht, dadurch gekennzeichnet, daß das  
Modul (3) in einer Datenübertragungsleitung (4) der für  
den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente  
(1, 2) liegt.



DE 199 21 024 C 2

BEST AVAILABLE COPY